

NORMAS DEL TORNEO DE TIRO

1. Los alumnos estarán divididos en tres grupos en función de su curso:
 - a. 1º y 2º de Primaria.
 - b. 3º y 4º de Primaria.
 - c. 5º y 6º de Primaria.
2. Se realizarán tres actividades diferentes:
 - a. Tiro a Diana K-10:

10 lanzamientos a diana, puntuando 1 punto por cada acierto.
 - b. 30" de Tiro:

Realizar lanzamientos durante 30", puntuando 1 punto dentro de la zona, 2 puntos fuera de la zona y 3 puntos desde la zona de triple (minibasket).
 - c. Circuito de habilidad:

Realizar un circuito de habilidad en el menor tiempo posible consistente en:

 - Zig-zag por conos.
 - Zig-zag por bloques.
 - Lanzamiento a rosco.
 - Entrada a canasta.

Se concederán puntos por puestos en función del tiempo en que lo realicen.

 - Del 1º al 5º: 8 puntos.
 - Del 6º al 10º: 6 puntos.
 - Del 11º al 15º: 4 puntos.
 - Del 16º al 20º: 3 puntos.
 - Del 21º al 25º: 2 puntos.
 - Del 26º al 30º: 1 punto.
3. Se realizará una clasificación final sumando los puntos obtenidos en cada una de las diferentes pruebas, concediéndose premio al primer clasificado masculino y femenino, así como al mejor de ambos.
4. Todos los participantes obtendrán un obsequio.